

Lập trình hướng đối tượng

Lab 07. Thừa kế (tiếp).

Viết các lớp mô tả bài toán sau:

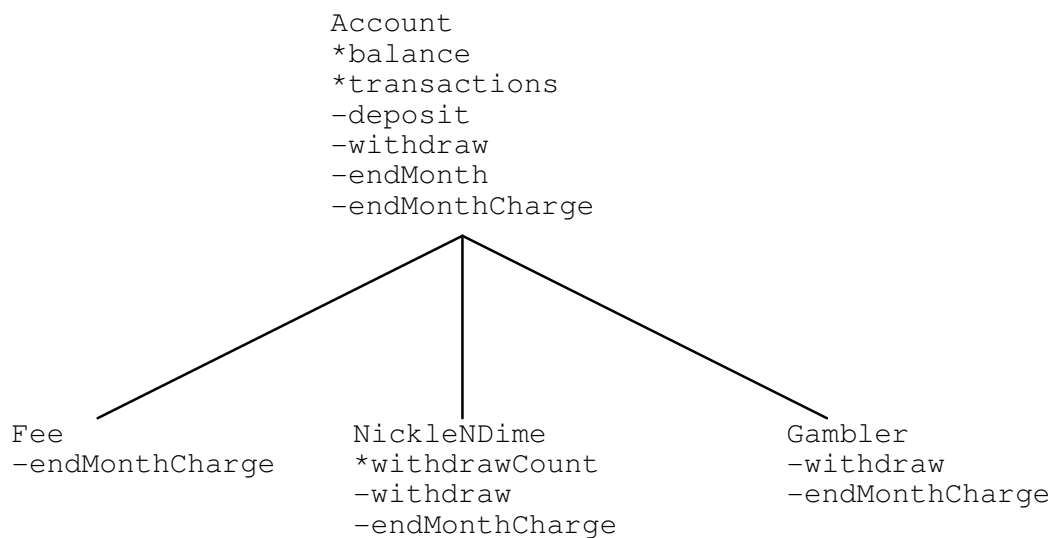
Bạn cần lưu trữ thông tin về các tài khoản ngân hàng. Giả thiết rằng, với mỗi tài khoản, bạn chỉ cần lưu trữ số tiền hiện có trong tài khoản (balance) và tổng số giao dịch đã thực hiện trong tháng (transactions). Mục tiêu là tránh lặp code giữa các loại tài khoản. Tài khoản cần đáp ứng các message sau:

- Tạo tài khoản mới với số tiền ban đầu
- deposit (amount): gửi một khoản tiền vào tài khoản
- withdraw(amount): rút một khoản tiền khỏi tài khoản
- endMonth(): thực hiện 3 bước:
 1. tính phí tài khoản trong tháng vừa qua (gọi endMonthCharge())
 2. in ra màn hình hai thông tin: số tiền còn lại trong tài khoản, số giao dịch đã được thực hiện trong tháng.
 3. khởi tạo lại transactions về 0 (bắt đầu cho tháng mới)

Viết các lớp Account, Fee, NickleNDime, Gambler theo mô tả sau:

- Fee: tài khoản thường: phí sử dụng mỗi tháng là \$5.00, thanh toán vào cuối tháng.
- Nickle 'n Dime: mỗi lần rút tiền phải chịu phí là \$0.50, thanh toán vào cuối tháng.
- Gambler: mỗi lần rút tiền, tài khoản có thể không bị trừ đồng nào hoặc bị trừ hai lần số tiền rút, trong đó xác suất không bị trừ đồng nào khỏi tài khoản là 0.49, xác suất tài khoản bị trừ 2 lần số tiền rút là 0.51

Gợi ý thiết kế: (tự bổ sung thêm các thuộc tính/phương thức khác nếu thấy cần thiết.)



Viết lớp AccountTest để chạy thử các lớp đã viết.