

## Bài thực hành 8

### Phiên bản mới (09/04/2012)

- Đổi tên hàm getData trong lớp Date thành inputData
- Bổ sung vào lớp Date 3 hàm truy cập dữ liệu getDay, getMonth, getYear lần lượt trả về giá trị của các biến thành viên day, month, year

#### Mục tiêu

- Hướng dẫn cách viết và sử dụng hàm kiến tạo
- Từ khóa const, Hàm inline, Thành viên static
- Thư viện <vector>

#### Câu 1. [DateClass.cpp]

Trong bài này ta sẽ dùng lại lớp Date trong Bài thực hành 7.

##### DateClass.cpp

```
// DateClass.cpp
// Description: Chương trình cài đặt lớp Date biểu diễn ngày
// -----
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;

// Khai báo và khởi tạo hàng toán cục MONTHS
// để lưu tên tiếng Anh của các tháng
const string MONTHS[12] = {
    "January",
    "February",
    "March",
    "April",
    "May",
    "June",
    "July",
    "August",
    "September",
    "October",
    "November",
    "December"
};

// -----
// Định nghĩa lớp Date
class Date{
public:
    int getDay()const{return day;}
    int getMonth()const{return month;}
    int getYear()const{return year;}

    void inputData();// đọc dữ liệu từ istream vào các biến thành viên
    void printShortForm();// in dạng dd/mm/yyyy
    void printLongForm();// in xâu tiếng Anh đầy đủ
private:
```

```

    int day;
    int month;
    int year;
};

// -----
// Định nghĩa hàm main
int main(){
    Date dl;
    cout << "Khi chưa khởi tạo, giá trị của dl: ";
    dl.printShortForm();
    cout << endl;

    cout << "Hay cập nhật dl: " << endl;
    dl.inputData();
    cout << "Giá trị mới của dl: ";
    dl.printShortForm();
    cout << endl << "Xấu tiếng Anh của dl: ";
    dl.printLongForm();

    cin.get();
    return 0;
}

// -----
// Định nghĩa các hàm thành viên của Date

// đọc dữ liệu từ istream vào các biến thành viên
void Date::inputData(){
    cout << "Nhập ngày: ";
    cin >> day;
    cout << "Nhập tháng: ";
    cin >> month;
    cout << "Nhập năm: ";
    cin >> year;
    cin.ignore();// loại bỏ dấu ENTER trong istream
}

// in dạng dd/mm/yyyy
void Date::printShortForm(){
    cout << (day < 10 ? "0" : "") << day << "/"
        << (month < 10 ? "0" : "") << month << "/"
        << year;
}

// in xấu tiếng Anh day du
void Date::printLongForm(){
    cout << MONTHS[month - 1] << " " << day << ", " << year;
}

```

- a) Copy chương trình trên và chạy thử. Bạn có thể thấy rằng khi chưa gọi tới hàm thành viên `inputData`, các biến thành viên sẽ được khởi tạo bởi những giá trị có sẵn trong bộ nhớ. Hãy viết hàm kiến tạo mặc định (không có tham số) khởi tạo các biến thành viên là thông số của ngày hiện tại. Chạy lại chương trình trên và quan sát kết quả.

(Tham khảo cách lấy ngày tháng hiện tại ở đây <http://stackoverflow.com/questions/997946/c-get-current-time-and-date>)

- b) Viết hàm kiến tạo nhận 3 tham số int là 3 giá trị khởi tạo cho 3 biến thành viên. Chú ý sử dụng vùng khởi tạo (Tham khảo dòng 45, 46 của **Display 7.1 Giáo trình**). Bổ sung lời gọi tới hàm này trong main và chạy thử.
- c) Nếu hàm thành viên không biến đổi các biến thành viên, bạn nên chỉ định rõ ràng điều đó trong khai báo hàm bằng cách bổ sung từ khóa const. Hãy thêm từ khóa const ở những nơi có thể trong lớp Date. (Tham khảo **Display 7.4 Giáo trình**).
- d) Hãy tách phần giao diện, phần cài đặt và hàm main của chương trình DateClass thành 3 tệp Date.h, Date.cpp, main.cpp đưa chúng vào project dateapp1.

## Câu 2. [BlogPost.h, BlogPost.cpp]

- a) Hãy thêm vào project dateapp1 nói trên định nghĩa lớp BlogPost để biểu diễn thông tin một bài trên blog.

Các biến thành viên private của lớp này bao gồm:

- id có kiểu int (lưu mã của bài post, mã này dùng để phân biệt các bài post)
- createDate có kiểu Date (lưu ngày viết bài post)
- title có kiểu string (lưu tiêu đề bài post)
- body có kiểu string (lưu nội dung bài post)

- b) Hãy sử dụng một biến thành viên static, đặt tên là lastIssuedId để theo dõi id của đối tượng BlogPost mới nhất. Bạn cần kết hợp lastIssuedId, id và hàm kiến tạo sao cho id của các đối tượng BlogPost sẽ được tăng tự động, tức là: nếu hàm main bắt đầu với các lệnh khai báo

```
BlogPost abp, anotherbp;
```

thì abp sẽ có id bằng 1, anotherbp sẽ có id bằng 2.

(Tham khảo cách dùng từ khóa static ở **Display 7.4 Giáo trình**)

- c) Hãy viết các hàm kiến tạo sau đây cho BlogPost:
  - Hàm kiến tạo mặc định: đặt createDate bằng ngày hiện tại, title và body rỗng
  - Hàm kiến tạo với 3 tham số kiểu Date, string, string lần lượt là giá trị khởi tạo cho createDate, title và body. Chú ý sử dụng vùng khởi tạo.
- d) Viết các hàm thành viên truy cập sau dạng inline
  - Hàm getId trả về id của đối tượng BlogPost
  - Hàm getCreateDate trả về createDate của đối tượng BlogPost
  - Hàm getTitle trả về title của đối tượng BlogPost
  - Hàm getBody trả về body của đối tượng BlogPost

Bổ sung từ khóa const ở những chỗ có thể.

- e) Viết hàm thành viên `void update(string newTitle, string newBody);` để cập nhật đối tượng BlogPost với tiêu đề và nội dung mới.
- f) Trong main.cpp, viết hàm `void testBlogPost();` gọi tới tất cả các hàm của BlogPost. Gọi testBlogPost trong hàm main().

**Câu 3. [main.cpp]**

a) Trong hàm main, hãy khai báo

```
vector<BlogPost> bpvector;
```

để lưu một danh sách các BlogPost.

b) Hãy bổ sung một đoạn chương trình trong hàm main() lặp lại việc nhập thông tin cho từng BlogPost và thêm nó vào bpvector. Ở mỗi lần lặp, hỏi xem người dùng có muốn tiếp tục hay không.

Khi kết thúc lặp, hãy in ra id, title và createDate của tất cả các phần tử trong bpvector (mỗi BlogPost trên 1 dòng, chú ý giống cột).

(Tham khảo **Display 7.7 Giáo trình**)

c) Hãy bổ sung một đoạn chương trình trong hàm main() tìm trong bpvector những BlogPost viết vào ngày 13 và xóa chúng khỏi bpvector.

(Tham khảo cách xóa một phần tử trong vector ở đây: <http://cplusplus.com/reference/stl/vector/erase/>)

In lại các phần tử trong bpvector sau khi thực hiện phép xóa.